Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodiklių sąrašo ir aprašų

1 priedas

**PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA**

**Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui**

**„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mokomasis dalykas** | Informatika |
| **Tema** | 3D modeliavimas |
| **Klasė** | 5 |
| **Ugdymo tikslas***Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?* | Pažinimo kompetencija:* Paaiškina, kuo skiriasi 2D ir 3D modeliai.
* Paaiškina pagrindinius modeliavimo principus.
* Įsivertina, kaip sekėsi mokytis, kelia naujus tikslus.

Kūrybiškumo kompetencija:* Ugdo erdvinį mąstymą

Komunikavimo kompetencija:* Kelia klausimus, ieško atsakymų į klausimus.

Socialinė, emocinė ir sveikos gyvensenos kompetencija:* Išklauso kitų nuomonę, ją gerbia ir drąsiai pats kelia klausimus.
* Bendradarbiauja dirbant poroje.
 |
| **Mokymo(si) uždavinys***Ko mokiniai išmoks?* | Išsiaiškins, kaip taisyklingai sukurti 3D modelį. Dirbdami poroje mokosi modeliuoti Tinkercad programa.  |
| **S****T****E****A****M** | ***Science* – gamtos mokslai** | 3D modelio kūrimas, objektų grupavimas. |
| ***Technology* – technologijos** Tinka tiek paprastos, tiek išmanio-sios: darbas kompiuteriu, informa-cijos paieška internete ir kt. | Darbas Tinkercad programa, 3D spausdinimas. |
| ***Engineering* – inžinerija** Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan. | Modelio kūrimas derinant tarpusavyje įvairias geometrines figūras. |
| ***Arts* – menai ir kūryba** Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas | Erdvinio mąstymo ugdymas. |
| ***Math* – matematika** Įvairūs skaičiavimai ir / ar matema-tinio, loginio mąstymo ugdymas | Figūrų matmenų apskaičiavimas, padėties nustatymas. |
| **Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdieniame gyvenime**Keli konkretūs pavyzdžiai | Ugdo erdvinį mąstymą, kūrybiškumą. Susipažįsta suinžinerinio proceso eiga nuo idėjos iki galutinioprodukto sukūrimo. |
| **Data** | 2023-12-22 |
| **Vieta***Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai* | Utenos STEAM centras. K. Ladygos g. 18C, Utena 28239+370 669 78782utena@steamlt.lt |
| **Trukmė***Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.*  | 1 h 30 min. |
| **Mokyklos pavadinimas** | Ignalinos r. Vidiškių gimnazija |
| **Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos** | Ši veikla gali būti ir pirmoji temos pamoka, tačiau, jei jau vaikai būtų prieš tai susipažinę su Tinkercad programa, veiklos metu nuveiktų daugiau. |
| **Mokytojo vardas, pavardė***Neprivaloma* | Joana Garnevičienė |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_