**PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA**

**Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui**

**„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mokomasis dalykas**  | Technologijos  |
| **Tema**  | Inkilo projektavimas |
| **Klasė**  | 7b    |
| **Ugdymo tikslas** *Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?*  |  Komunikavimo, pažinimo, kultūrinę ir kūrybiškumo |
| **Mokymo(si) uždavinys** *Ko mokiniai išmoks?*  | Dirbdami individualiai ir grupėse nupieš inkilo eskizą, nubraižys brėžinį ir pristatys inkilų dydį pagal skirtingų paukščių rūšių poreikius   |
| **S** **T** **E** **A** **M**  | ***Science* – gamtos mokslai**  | Biologijos mokslų žinios  |
| ***Technology* – technologijos** Tinka tiek paprastos, tiek išmanio-sios: darbas kompiuteriu, informa-cijos paieška internete ir kt.  | Susiras informaciją internete, kokio dydžio reikalingi inkilai skirtingiems paukščiams  |
| ***Engineering* – inžinerija** Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan.  | Apskaičiuos stogo pasvirimo kampą  |
| ***Arts* – menai ir kūryba** Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas  | Pasirinks dizainą  |
| ***Math* – matematika**  Įvairūs skaičiavimai ir / ar matema-tinio, loginio mąstymo ugdymas  |  Tapatins medžiagos matmenį prie projektuojamo inkilo dydžio  |
| **Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdieniame gyvenime** Keli konkretūs pavyzdžiai  | Gebės projektuoti inkilą |
| **Data**  | 2024-03-01  |
| **Vieta** *Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai*  | 37 kabinetas  |
| **Trukmė** *Nurodyti  trukmę įprastomis val. ir min.*  | 1,5 val.  |
| **Mokyklos pavadinimas**  | Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija  |
| **Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos**  | Pažiūrėti analogų, sugalvoti savo formą, dizainą |
| **Mokytojo vardas, pavardė** *Neprivaloma*  |  |