

PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA
Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui
„Pagal STEAM ugdymo metoda pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti

Mokomasis dalykas		<i>Dailė ir technologijos</i>
Tema		<i>"Natiurmortas su vaisiais"</i>
Klasė		<i>4b</i>
Ugdymo tikslas <i>Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?</i>		<i>Ugdyti socialinę, komunikacinę, atminties, iniciatyvumo kompetencijas.</i>
Mokymo(si) uždavinys <i>Ko mokiniai išmoks?</i>		<i>Dvišimani poroje nupieš įvairius vaisius.</i>
S T E A M	Science – gamtos mokslai	<i>Vaisių pavadinimai, jų rūšys.</i>
	Technology – technologijos <i>Tinka tiek paprastos, tiek išmaniosios: darbas kompiuteriu, informacijos paieška internete ir kt.</i>	<i>Vaisių paveikslėlių atkėjimas internete.</i>
	Engineering – inžinerija <i>Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan.</i>	
	Arts – menai ir kūryba <i>Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas</i>	
	Math – matematika <i>Įvairūs skaičiavimai ir / ar matematinio, loginio mąstymo ugdymas</i>	
Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdieniame gyvenime <i>Keli konkretūs pavyzdžiai</i>		<i>Gebis rasti įvairius vaisių paveikslėlius ir informaciją apie juos internete.</i>
Data		<i>2023-09-18</i>
Vieta <i>Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai</i>		<i>Dailės kabinetas</i>
Trukmė <i>Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.</i>		<i>2 pamokos (90 min)</i>
Mokyklos pavadinimas		<i>Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija</i>
Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos		<i>Pavykusių pamokos rezultatams – grašiau nupiešti vaisiai, surašė daug informacijos apie vaisius ir jų naudą žmogui.</i>
Mokytojo vardas, pavardė <i>Neprivaloma</i>		<i>Trena Suminienė</i>