

PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA**Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui****„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti**

Mokomasis dalykas		Matematika
Tema		Erdvinių figūrų braižymas. Išklotinių gamyba
Klasė		5b
Ugdymo tikslas <i>Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?</i>		Mokiniai susipažins su erdvinių figūrų savybėmis, išmoks braižyti jų išklotines, lavins erdvinį mąstymą ir kūrybiškumą.
Mokymo(si) uždavinys <i>Ko mokiniai išmoks?</i>		Supras erdvinių figūrų (kubas, stačiakampis gretasienis) savybes. Išmoks braižyti erdvinių figūrų išklotines ir jas sujungti į vientisą modelį. Ugdysis praktinius įgūdžius gaminant figūrų modelius iš popieriaus. Supras erdvinių figūrų pritaikymą realiame gyvenime.
S T E A M	Science – gamtos mokslai	Aptariama, kur erdvines figūras galima stebėti gamtoje ir architektūroje.
	Technology – technologijos Tinka tiek paprastos, tiek išmaniosios: darbas kompiuteriu, informacijos paieška internete ir kt.	Naudojami skaitmeniniai įrankiai iš MOZAIK erdvinių figūrų vizualizacijai.
	Engineering – inžinerija Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan.	Mokiniai sukuria tiksliai išmatuotas figūrų išklotines, kurias sujungia į erdvinius modelius.
	Arts – menai ir kūryba Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas	Skatinamas kūrybiškumas dekoruojant pagamintas figūras.
	Math – matematika Įvairūs skaičiavimai ir / ar matematinio, loginio mąstymo ugdymas	Mokiniai nustato figūrų išklotinėms reikalingus ilgius.
Igytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdieniame gyvenime Keli konkretūs pavyzdžiai		Pakavimo dėžių kūrimas. Dizaino ir meno projektai.
Data		2025–03-21
Vieta <i>Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai</i>		Matematikos 53 kabinetas
Trukmė <i>Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.</i>		45 minutės
Mokyklos pavadinimas		Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija

Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos	Skatinti mokinius eksperimentuoti su daugiau figūrų. Rekomenduoti naudoti kompiuterines programas braižymo įgūdžių tobulinimui. Aptarti realaus pasaulio objektus, kurie sudaryti iš erdvinių figūrų.
Mokytojo vardas, pavardė <i>Neprivaloma</i>	