**PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA**

**Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui**

**„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mokomasis dalykas** | Informatika |
| **Tema** | STEAM pamoka „Uždaviniai su skaičiuoklės formulėmis ir funkcijomis“ (TŪM projektas) |
| **Klasė** | 7b I gr. |
| **Ugdymo tikslas***Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?* | Įgyti daugiau žinių apie sveikos mitybos įgūdžių formavimą.  |
| **Mokymo(si) uždavinys***Ko mokiniai išmoks?* | Mokiniai išmoks surasti informacijos apie kalorijų skaičių 100 g produkto ir apskaičiuos kalorijas Excel programoje, pagal suvalgytą produkto kiekį. |
| **S****T****E****A****M** | ***Science* – gamtos mokslai** | Domėsis internete, kiek reikia paaugliams gauti kalorijų per dieną. Apsitars, kokius produktus reikia rinktis, kad mityba būtų pilnavertė (baltymų, riebalų, angliavandenių santykis). |
| ***Technology* – technologijos** Tinka tiek paprastos, tiek išmanio-sios: darbas kompiuteriu, informa-cijos paieška internete ir kt. | Excel programoje, pagal kalorijų apskaičiavimo formulę, apskaičiuos kalorijų skaičių. Produktus ir suvalgytą kiekį mokiniai pasirinks patys. |
| ***Engineering* – inžinerija** Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan. |  |
| ***Arts* – menai ir kūryba** Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas |  |
| ***Math* – matematika** Įvairūs skaičiavimai ir / ar matema-tinio, loginio mąstymo ugdymas | Pasitarę su klasės draugais ir mokytoja, kaip apskaičiuoti kalorijų skaičių, parašys formulę. |
| **Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdieniame gyvenime**Keli konkretūs pavyzdžiai |  |
| **Data** | 2023-11-20 |
| **Vieta***Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai* | 10 kab. |
| **Trukmė***Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.*  | 45 min. |
| **Mokyklos pavadinimas** | Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija |
| **Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos** | Siūlyti mokiniams dėmesingiau skaityti produktų etiketes ir galvoti apie sveiką mitybą. |
| **Mokytojo vardas, pavardė***Neprivaloma* | I. Kandratavičienė |

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA**

**Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui**

**„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mokomasis dalykas** | Informatika |
| **Tema** | STEAM pamoka „Uždaviniai su skaičiuoklės formulėmis ir funkcijomis“ (TŪM projektas) |
| **Klasė** | 7c I gr. |
| **Ugdymo tikslas***Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?* | Įgyti daugiau žinių apie sveikos mitybos įgūdžių formavimą.  |
| **Mokymo(si) uždavinys***Ko mokiniai išmoks?* | Mokiniai išmoks surasti informacijos apie kalorijų skaičių 100 g produkto ir apskaičiuos kalorijas Excel programoje, pagal suvalgytą produkto kiekį. |
| **S****T****E****A****M** | ***Science* – gamtos mokslai** | Domėsis internete, kiek reikia paaugliams gauti kalorijų per dieną. Apsitars, kokius produktus reikia rinktis, kad mityba būtų pilnavertė (baltymų, riebalų, angliavandenių santykis). |
| ***Technology* – technologijos** Tinka tiek paprastos, tiek išmanio-sios: darbas kompiuteriu, informa-cijos paieška internete ir kt. | Excel programoje, pagal kalorijų apskaičiavimo formulę, apskaičiuos kalorijų skaičių. Produktus ir suvalgytą kiekį mokiniai pasirinks patys. |
| ***Engineering* – inžinerija** Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan. |  |
| ***Arts* – menai ir kūryba** Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas |  |
| ***Math* – matematika** Įvairūs skaičiavimai ir / ar matema-tinio, loginio mąstymo ugdymas | Pasitarę su klasės draugais ir mokytoja, kaip apskaičiuoti kalorijų skaičių, parašys formulę. |
| **Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdieniame gyvenime**Keli konkretūs pavyzdžiai |  |
| **Data** | 2023-11-21 |
| **Vieta***Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai* | 10 kab. |
| **Trukmė***Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.*  | 45 min. |
| **Mokyklos pavadinimas** | Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija |
| **Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos** | Siūlyti mokiniams dėmesingiau skaityti produktų etiketes ir galvoti apie sveiką mitybą. |
| **Mokytojo vardas, pavardė***Neprivaloma* | I. Kandratavičienė |

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA**

**Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui**

**„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mokomasis dalykas** | Informatika |
| **Tema** | STEAM pamoka „Uždaviniai su skaičiuoklės formulėmis ir funkcijomis“ (TŪM projektas) |
| **Klasė** | 7a I gr. |
| **Ugdymo tikslas***Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?* | Įgyti daugiau žinių apie sveikos mitybos įgūdžių formavimą.  |
| **Mokymo(si) uždavinys***Ko mokiniai išmoks?* | Mokiniai išmoks surasti informacijos apie kalorijų skaičių 100 g produkto ir apskaičiuos kalorijas Excel programoje, pagal suvalgytą produkto kiekį. |
| **S****T****E****A****M** | ***Science* – gamtos mokslai** | Domėsis internete, kiek reikia paaugliams gauti kalorijų per dieną. Apsitars, kokius produktus reikia rinktis, kad mityba būtų pilnavertė (baltymų, riebalų, angliavandenių santykis). |
| ***Technology* – technologijos** Tinka tiek paprastos, tiek išmanio-sios: darbas kompiuteriu, informa-cijos paieška internete ir kt. | Excel programoje, pagal kalorijų apskaičiavimo formulę, apskaičiuos kalorijų skaičių. Produktus ir suvalgytą kiekį mokiniai pasirinks patys. |
| ***Engineering* – inžinerija** Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan. |  |
| ***Arts* – menai ir kūryba** Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas |  |
| ***Math* – matematika** Įvairūs skaičiavimai ir / ar matema-tinio, loginio mąstymo ugdymas | Pasitarę su klasės draugais ir mokytoja, kaip apskaičiuoti kalorijų skaičių, parašys formulę. |
| **Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdieniame gyvenime**Keli konkretūs pavyzdžiai |  |
| **Data** | 2023-11-21 |
| **Vieta***Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai* | 10 kab. |
| **Trukmė***Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.*  | 45 min. |
| **Mokyklos pavadinimas** | Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija |
| **Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos** | Siūlyti mokiniams dėmesingiau skaityti produktų etiketes ir galvoti apie sveiką mitybą. |
| **Mokytojo vardas, pavardė***Neprivaloma* | I. Kandratavičienė |

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA**

**Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui**

**„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mokomasis dalykas** | Informatika |
| **Tema** | STEAM pamoka „Uždaviniai su skaičiuoklės formulėmis ir funkcijomis“ (TŪM projektas) |
| **Klasė** | 7b II gr. |
| **Ugdymo tikslas***Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?* | Įgyti daugiau žinių apie sveikos mitybos įgūdžių formavimą.  |
| **Mokymo(si) uždavinys***Ko mokiniai išmoks?* | Mokiniai išmoks surasti informacijos apie kalorijų skaičių 100 g produkto ir apskaičiuos kalorijas Excel programoje, pagal suvalgytą produkto kiekį. |
| **S****T****E****A****M** | ***Science* – gamtos mokslai** | Domėsis internete, kiek reikia paaugliams gauti kalorijų per dieną. Apsitars, kokius produktus reikia rinktis, kad mityba būtų pilnavertė (baltymų, riebalų, angliavandenių santykis). |
| ***Technology* – technologijos** Tinka tiek paprastos, tiek išmanio-sios: darbas kompiuteriu, informa-cijos paieška internete ir kt. | Excel programoje, pagal kalorijų apskaičiavimo formulę, apskaičiuos kalorijų skaičių. Produktus ir suvalgytą kiekį mokiniai pasirinks patys. |
| ***Engineering* – inžinerija** Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan. |  |
| ***Arts* – menai ir kūryba** Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas |  |
| ***Math* – matematika** Įvairūs skaičiavimai ir / ar matema-tinio, loginio mąstymo ugdymas | Pasitarę su klasės draugais ir mokytoja, kaip apskaičiuoti kalorijų skaičių, parašys formulę. |
| **Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdieniame gyvenime**Keli konkretūs pavyzdžiai |  |
| **Data** | 2023-11-24 |
| **Vieta***Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai* | 10 kab. |
| **Trukmė***Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.*  | 45 min. |
| **Mokyklos pavadinimas** | Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija |
| **Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos** | Siūlyti mokiniams dėmesingiau skaityti produktų etiketes ir galvoti apie sveiką mitybą. |
| **Mokytojo vardas, pavardė***Neprivaloma* | I. Kandratavičienė |

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA**

**Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui**

**„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mokomasis dalykas** | Informatika |
| **Tema** | STEAM pamoka „Uždaviniai su skaičiuoklės formulėmis ir funkcijomis“ (TŪM projektas) |
| **Klasė** | 7c II gr. |
| **Ugdymo tikslas***Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?* | Įgyti daugiau žinių apie sveikos mitybos įgūdžių formavimą.  |
| **Mokymo(si) uždavinys***Ko mokiniai išmoks?* | Mokiniai išmoks surasti informacijos apie kalorijų skaičių 100 g produkto ir apskaičiuos kalorijas Excel programoje, pagal suvalgytą produkto kiekį. |
| **S****T****E****A****M** | ***Science* – gamtos mokslai** | Domėsis internete, kiek reikia paaugliams gauti kalorijų per dieną. Apsitars, kokius produktus reikia rinktis, kad mityba būtų pilnavertė (baltymų, riebalų, angliavandenių santykis). |
| ***Technology* – technologijos** Tinka tiek paprastos, tiek išmanio-sios: darbas kompiuteriu, informa-cijos paieška internete ir kt. | Excel programoje, pagal kalorijų apskaičiavimo formulę, apskaičiuos kalorijų skaičių. Produktus ir suvalgytą kiekį mokiniai pasirinks patys. |
| ***Engineering* – inžinerija** Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan. |  |
| ***Arts* – menai ir kūryba** Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas |  |
| ***Math* – matematika** Įvairūs skaičiavimai ir / ar matema-tinio, loginio mąstymo ugdymas |  |
| **Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdieniame gyvenime**Keli konkretūs pavyzdžiai |  |
| **Data** | 2023-11-24 |
| **Vieta***Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai* | 10 kab. |
| **Trukmė***Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.*  | 45 min. |
| **Mokyklos pavadinimas** | Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija |
| **Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos** | Siūlyti mokiniams dėmesingiau skaityti produktų etiketes ir galvoti apie sveiką mitybą. |
| **Mokytojo vardas, pavardė***Neprivaloma* | I. Kandratavičienė |

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**