

PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA
Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui
„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti

Mokomasis dalykas	Gamtos mokslai	
Tema	STEAM teisingos mitybos pamoka. Tema „Uoslė ir skonis“ (TŪM I projekto veikla)	
Klasė	6a I Igr., 6b, 6a Igr.	
Ugdymo tikslas <i>Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?</i>	Supažindinti mokinius su sveikos mitybos principais, ugdyti gebėjimą pasirinkti sveikatai palankų maistą.	
Mokymo(si) uždavinys <i>Ko mokiniai išmoks?</i>	Paaškins, kas yra subalansuota mityba, įvardins pagrindines maisto medžiagas, atpažins sveikus ir nesveikus maisto pasirinkimus.	
S T E A M	Science – gamtos mokslai	Nagrinės maistines medžiagas ir jų reikšmę organizmui.
	Technology – technologijos Tinka tiek paprastos, tiek išmaniosios: darbas kompiuteriu, informacijos paieška internete ir kt.	Naudosis internetu, ieškos informacijos apie maisto sudėtį.
	Engineering – inžinerija Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan.	Kurs subalansuotos pietų dėžutės modelį.
	Arts – menai ir kūryba Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas	Sukurs „Sveikos lėkštės“ plakatą.
	Math – matematika Įvairūs skaičiavimai ir / ar matematinio, loginio mąstymo ugdymas	Skaičiuos kalorijas, lygins cukraus kiekį produktuose.
Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdiniame gyvenime <i>Keli konkretūs pavyzdžiai</i>	Gebės pasirinkti sveikesnius užkandžius, mažins cukraus ir greito maisto vartojimą	
Data	2026-02-03, 2026-02-05.	
Vieta <i>Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai</i>	Nuotoliu 3d., 13 kabinetai	
Trukmė <i>Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.</i>	3 ak., val.	
Mokyklos pavadinimas	Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija	
Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos	Sekti mitybos racioną ir teisingai pasirinkti sveikiasnius maisto produktus	
Mokytojo vardas, pavardė <i>Neprivaloma</i>		