

PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA
Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui
„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti

Mokomasis dalykas	Technologijos	
Tema	„Kuriu sveikatai palankų sumuštinį“	
Klasė	4 b	
Ugdymo tikslas <i>Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?</i>	Socialinė, emocinė ir sveikos gyvensenos; kūrybiškumo; pažinimo, komunikavimo kompetencijos.	
Mokymo(si) uždavinys <i>Ko mokiniai išmoks?</i>	Tinkamai suformuos priešpiečių dėžutės turinį atsižvelgiant į palankesnių sveikatai produktų pasirinkimą, maisto suvartojimo terminus, laikymo (temperatūros, laiko) sąlygas.	
S T E A M	Science – gamtos mokslai	Maisto produktų vertingumas, laikymo sąlygos, terminai.
	Technology – technologijos Tinka tiek paprastos, tiek išmaniosios: darbas kompiuteriu, informacijos paieška internete ir kt.	Sudėlioja iš produktų paveikslėlių sumuštinio pavyzdį.
	Engineering – inžinerija Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan.	Kuria sumuštinio projektą.
	Arts – menai ir kūryba Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas	Spalvina maisto produktų paveikslėlius.
	Math – matematika Įvairūs skaičiavimai ir / ar matematinio, loginio mąstymo ugdymas	Dalina popieriaus lapą į trikampius, skriestuvu pasirinktu spinduliu braižo skritulį (galina lėkštę).
Igytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdiniame gyvenime <i>Keli konkretūs pavyzdžiai</i>	Moka tinkamai suformuoti savo priešpiečių dėžutės turinį.	
Data	2026-01-23	
Vieta <i>Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai</i>	Klasė	
Trukmė <i>Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.</i>	1 ak. val.	
Mokyklos pavadinimas	Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija	
Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos		
Mokytojo vardas, pavardė <i>Neprivaloma</i>	Jolanta Šuminaitė	