

PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA
Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui
„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti

Mokomasis dalykas		Dailė, matematika, lietuvių kalba ir literatūra.
Tema		STEAM pamoka su IRŠSPC mokytoja J. Bužinskiene „Molinių lentelių glazūravimas". TŪM I projekto veikla.
Klasė		4a, 4b, 4c
Ugdymo tikslas <i>Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?</i>		Ugdysis pažintinę, komunikavimo, kūrybiškumo, socialinę, emocinę kompetencijas.
Mokymo(si) uždavinys <i>Ko mokiniai išmoks?</i>		Tyrinėjant ir eksperimentuojant su spalvomis bei medžiagomis, sukurti meninį keramikos dirbinį, suprantant, kad karštis keičia medžiagų savybes, ir pritaikant paprastus matavimo bei planavimo principus.
STEAM	Science – gamtos mokslai	Stebėti ir apibūdinti, kaip skysta glazūra (dažai) atrodo prieš degimą ir kaip ji pasikeičia (tampa kieta, blizgia danga) po degimo. Atrasti, kad skirtingos medžiagos (molis, glazūra) reaguoja į karštį skirtingai.
	Technology – technologijos Tinka tiek paprastos, tiek išmaniosios: darbas kompiuteriu, informacijos paieška internete ir kt.	Naudoti paprastus įrankius (teptukus, kempinėles, indelius) glazūrai užtepti. Susipažinti su krosnimis kaip specialiu prietaisu, reikalingu keramikai paversti tvirtu daiktu.
	Engineering – inžinerija Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan.	Suplanuoti savo dirbinio dekoravimo eigą: kur bus spalva, kaip ją užteps ir kokia eilės tvarka. Apsvarstyti paprastus konstrukcinius sprendimus: pavyzdžiui, kaip nudažyti dugną, kad dirbinys nepriliptų prie krosnies lentynos (paliekant nedidelę vietą be glazūros).
	Arts – menai ir kūryba Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas	Eksperimentuoti maišant dvi ar tris glazūros spalvas ir stebėti, kokie nauji atspalviai gaunami. Glazūruoti savo darbelį. Įvertinti savo ir draugų darbų grožį bei originalumą.
	Math – matematika Įvairūs skaičiavimai ir / ar matematinio, loginio mąstymo ugdymas	Rūšiuoti ir skaičiuoti spalvas, indelius, teptukus. Matuoti (vizualiai), kiek glazūros reikia padengti tam tikram plotui. Naudoti paprastas geometrines formas planuojant dekorą.
Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdiniame gyvenime <i>Keli konkretūs pavyzdžiai</i>		Mokosi tikslumo – laikytis reikiamų proporcijų ir tinkamos temperatūros ką nors gaminant. Sužino, kad tam tikros medžiagos yra saugios tik po terminio apdorojimo (deginimo). Lavina estetinį suvokimą.
Data		2025-10-22, 2025-10-23, 2025-10-24
Vieta <i>Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai</i>		Klasė.
Trukmė <i>Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.</i>		6 ak. val.
Mokyklos pavadinimas		Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija
Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos		-
Mokytojo vardas, pavardė <i>Neprivaloma</i>		