**PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA**

**Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui**

**„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mokomasis dalykas** | **Matematika** |
| **Tema** | Stačiakampis gretasienis, piramidė, kūgis, ritinys. |
| **Klasė** | 3a |
| **Ugdymo tikslas***Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?* | Mokiniai ugdysis pažinimo, komunikavimo, skaitmeninę kompetencijas. |
| **Mokymo(si) uždavinys***Ko mokiniai išmoks?* | Susipažins su geometrinių figūrų elementais, nustatys, kiek kuri figūra turi viršūnių, briaunų, sienų, pasakys, kokie daiktai primena geometrines figūras. |
| **S****T****E****A****M** | ***Science* – gamtos mokslai** | Ieško geometrinių figūrų (erdvinių kūnų) atitikmenų gyvenamoje aplinkoje. |
| ***Technology* – technologijos** Tinka tiek paprastos, tiek išmanio-sios: darbas kompiuteriu, informa-cijos paieška internete ir kt. | Ieško informacijos internete apie geometrinių figūrų (erdvinių kūnų) elementus. |
| ***Engineering* – inžinerija** Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan. | Iš pateiktų šablonų gamina stačiakampį gretasienį, piramidę, kūgį, ritinį. |
| ***Arts* – menai ir kūryba** Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas | Stengiasi taisyklingai pagaminti figūras. |
| ***Math* – matematika** Įvairūs skaičiavimai ir / ar matema-tinio, loginio mąstymo ugdymas | Skaičiuoja geometrinių figūrų elementus, sprendžia uždavinius apie geometrinių figūrų ir geometrinių kūnų skirtumus. |
| **Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdieniame gyvenime**Keli konkretūs pavyzdžiai | Mokosi suprasti kaip šablonų pagalba padaryti reikiamą kubą, piramidę ir pan. Panaudos žinias žaidimuose. |
| **Data** | 2024-11-12 |
| **Vieta***Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai* | 43 kabinetas (klasė) |
| **Trukmė***Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.*  | 45 min. |
| **Mokyklos pavadinimas** | Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija |
| **Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos** | Po pamokos reikėtų žinias įtvirtinti technologijų pamokose, gaminti įvairias figūras. |
| **Mokytojo vardas, pavardė***Neprivaloma* |  |

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**