**PAMOKOS / UGDYMO VEIKLOS PLANO FORMA**

**Ignalinos rajono savivaldybės švietimo stebėsenos rodikliui**

**„Pagal STEAM ugdymo metodą pravestų pamokų skaičius“ apskaičiuoti**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Mokomasis dalykas** | | **Matematika** |
| **Tema** | | Stačiakampis gretasienis, piramidė, kūgis, ritinys. |
| **Klasė** | | 3a |
| **Ugdymo tikslas**  *Kokias bendrąsias ir dalykines kompetencijas ugdysis mokiniai?* | | Mokiniai ugdysis pažinimo, komunikavimo, skaitmeninę kompetencijas. |
| **Mokymo(si) uždavinys**  *Ko mokiniai išmoks?* | | Susipažins su geometrinių figūrų elementais, nustatys, kiek kuri figūra turi viršūnių, briaunų, sienų, pasakys, kokie daiktai primena geometrines figūras. |
| **S**  **T**  **E**  **A**  **M** | ***Science* – gamtos mokslai** | Ieško geometrinių figūrų (erdvinių kūnų) atitikmenų gyvenamoje aplinkoje. |
| ***Technology* – technologijos**  Tinka tiek paprastos, tiek išmanio-sios: darbas kompiuteriu, informa-cijos paieška internete ir kt. | Ieško informacijos internete apie geometrinių figūrų (erdvinių kūnų) elementus. |
| ***Engineering* – inžinerija**  Praktinis žinių taikymas įvairiose technikos sferose, įvairių įtaisų, technologinių sistemų ir procesų projektavimas, kūrimas ir pan. | Iš pateiktų šablonų gamina stačiakampį gretasienį, piramidę, kūgį, ritinį. |
| ***Arts* – menai ir kūryba**  Gali būti tiesiog kūrybiškumo ugdymas | Stengiasi taisyklingai pagaminti figūras. |
| ***Math* – matematika**  Įvairūs skaičiavimai ir / ar matema-tinio, loginio mąstymo ugdymas | Skaičiuoja geometrinių figūrų elementus, sprendžia uždavinius apie geometrinių figūrų ir geometrinių kūnų skirtumus. |
| **Įgytų žinių ir / ar gebėjimų poreikis kasdieniame gyvenime**  Keli konkretūs pavyzdžiai | | Mokosi suprasti kaip šablonų pagalba padaryti reikiamą kubą, piramidę ir pan. Panaudos žinias žaidimuose. |
| **Data** | | 2024-11-12 |
| **Vieta**  *Paprasta klasė, mokyklos laboratorija, ... Jei išvyka – adresas (ir internetinis), kontaktai* | | 43 kabinetas (klasė) |
| **Trukmė**  *Nurodyti trukmę įprastomis val. ir min.* | | 45 min. |
| **Mokyklos pavadinimas** | | Ignalinos Česlovo Kudabos gimnazija |
| **Mokytojo patarimai po pamokos / ugdymo veiklos** | | Po pamokos reikėtų žinias įtvirtinti technologijų pamokose, gaminti įvairias figūras. |
| **Mokytojo vardas, pavardė**  *Neprivaloma* | |  |

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**